

UiPath入門コース内容

目 目 目	はじめに	<ul style="list-style-type: none"> ・UiPathとは ・UiPathのビジョン ・速習プログラム概要 ・学習目標
	1.RPAと私たちの働き方の未来	<ul style="list-style-type: none"> ・RPAとは ・ロボットは私たちの仕事を奪うのでしょうか ・ロボットと人間はパートナーシップを結びます ・RPAにより成し得るもの
	2.RPAができること	<ul style="list-style-type: none"> ・RPAに適した業務 ・事例-入力業務 ・事例-転記業務 ・事例-照合業務 ・事例-モニタリング業務 ・事例-送付業務 ・事例-集約・加工業務
	3.UiPath RPAの特徴	<ul style="list-style-type: none"> ・UiPath RPAの特徴
	4.多岐にわたる業界や部門における自動化	<ul style="list-style-type: none"> ・導入業界例 ・導入部門例 ・導入効果 ・Exercise
	5.UiPath製品概要	<ul style="list-style-type: none"> ・UiPathの主要製品 ・2つのロボットタイプ
	6.RPA開発までの流れ	<ul style="list-style-type: none"> ・RPE専門 (CoE) チームを作る ・RPAジャーニー ・導入準備 ・業務選定 ・要件定義 ・開発・テスト ・運用・管理 ・Exercise
	UiPath速習プログラム 入門 開発ハンズオンテキスト 2.0	
	1.UiPath Studioの基本操作	<ul style="list-style-type: none"> ・UiPath Studioの起動方法 ・新規プロジェクト作成 ・UiPath Studioの言語設定 ・UiPath Studioの拡張機能設定 ・UiPath Studioの名称と役割
	2.UiPath Studioでの開発イメージ	<ul style="list-style-type: none"> ・UiPath Studioの開発イメージ ・開発を体験してみましょう
	3.ワークフローの構成	<ul style="list-style-type: none"> ・フローチャート ・シーケンス
	4.制御フロー	<ul style="list-style-type: none"> ・制御フロー (制御構造) ・順次構造 ・分岐構造 ・反復構造
	5.変数とデータ型	<ul style="list-style-type: none"> ・変数とデータ型 ・変数の作成方法 ・変数の命名規則 ・データの種類と変数の型 ・演習
	6.データ操作	<ul style="list-style-type: none"> ・使用可能な既定メソッドの確認 ・メソッドを使用した文字列データの操作方法 ・使用可能な既定メソッドの確認 ・演習
	7.レコーディング	<ul style="list-style-type: none"> ・レコーディング機能の種類 ・自動レコーディングと手動レコーディング ・演習 ・レコーディング内容の変更 演習
	8.セレクター	<ul style="list-style-type: none"> ・ユーザーインターフェイスとセレクター ・セレクターの確認方法 ・セレクターの構造 ・[UI Explorer] と [セレクターエディター (Selector Editor)] ・完全セレクターと部分セレクター ・安定したセレクターの作成方法
9.演習問題	<ul style="list-style-type: none"> ・Exercise 1 ・Exercise 2 	
10.Excel・データテーブル	<ul style="list-style-type: none"> ・Excelとは ・データテーブルとは ・Excel操作を行う代表的なアクティビティ ・データテーブル操作を行う代表的なアクティビティ ・Excel・データテーブル操作を使用したデータ操作方法 	
11.データスクレイピング	<ul style="list-style-type: none"> ・構造化データとは ・パターン化された構造のデータスクレイピング方法 ・表形式データをデータスクレイピングする方法 	
12.ロボットによる自動化プロセスの実行	<ul style="list-style-type: none"> ・パブリッシュとは ・パブリッシュ方法 ・ロボットによるプロセスの実行方法 ・自動化プロセスのアップデート 	
13.Orchestratorの基礎	<ul style="list-style-type: none"> ・Orchestratorで出来ること ・Orchestratorとロボットの関係 ・Orchestratorによるロボット、プロセス管理 	
15.頻出アクティビティのまとめ	参考	
16.リソースガイド	参考	